

UN, DUE, TRE... LIBRO!





VOYAGER 2 E 1: DESTINAZIONE IGNOTA

Percorsi di lettura tratti da
“La notte è piena di promesse”,
di Jérémie Decalf, Terre di mezzo, 2021

INDICE

IL BUIO E LE STELLE

Storie che fanno paura e anche che ci fanno vedere oltre

TERRA

La vita, gli animali, le piante e la loro salvaguardia

GIOVE

Il pianeta più grande e più veloce. Il giorno dura 10 ore!
Storie per diventare SUBITO grandi!

SATURNO

Il pianeta con gli anelli.
Girotondo, giochi, movimento e divertimento

URANO E NETTUNO

I pianeti gemelli dal colore blu.
Equilibrio, calma, spiritualità, arte

SOLE

Il caldo e il calore.
Storie che ci appassionano e che ci fanno arrabbiare

CONTATTO TERRESTRE ED EXTRA-TERRESTRE

Fantascienza, viaggi nel tempo e nello spazio,
storie di amicizia

IL BUIO E LE STELLE

Fin dalla notte dei tempi
alziamo la testa e ci chiediamo...
Cosa c'è lassù?



Storie che fanno paura e anche che ci fanno vedere oltre.



8 anni

narrativa

DAGFRID: UNA BAMBINA VICHINGA

Angès Mathieu-Daudé
Babalibri, 2022

Dagfrid bambina coraggiosa
e avventurosa. Adorabile.



6 anni

illustrato

ARTURO E L'ELEFANTE

Maria Giròn
Il castoro, 2022

Un elefante smemorato e il
suo incontro con Arturo.



6 anni

illustrato

MANCO PER SOGNO

Beatrice Alemagna
Topipittori, 2021

Mamma, papà, la scuola!
Che ansia! Ma per chi?



7 anni

illustrato

DOPO LA TEMPESTA

Dan Yaccarino
Il castoro, 2022

Per fortuna dopo una
tempesta arriva sempre il
sereno.



9 anni

divulgazione

LA NUDITÀ, CHE MALE FA?

Rosie Haine
Settenove, 2021

Siamo così, proprio fatti
così.



6 anni

illustrato

UNA FESTA INASPETTATA

Akiko Miyakoshi
Salani, 2021

Una fiaba, in un mondo
d'incanto e magia.



7 anni

fumetto

SCRITTO E ILLUSTRATO DA ME

Liniers
Terre di mezzo, 2022

Scrivere che passione!



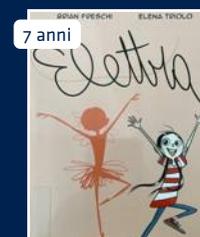
6 anni

fumetto

IL GENIO DEL BARATTOLO DI RAVIOLI

Germano Zullo
Logosedizioni, 2022

Da un barattolo uscì, puff!



7 anni

fumetto

ELETTRA

Brian Freschi
Il castoro, 2021

Credi in te stesso e segui
i tuoi sogni!



7 anni

narrativa

RAPIMENTO IN BIBLIOTECA

Margaret Mahy
Interlinea, 2021

Una bibliotecaria rapita da
un gruppo di briganti. E il
riscatto?

TERRA

È per questo che mi hanno costruita:
per scoprire qualcosa di più.
Poi mi hanno caricata su un razzo.
Parto. Mi sollevo.
Oltrepasso le nuvole.
Attraverso il giorno. Mi libero.
Dietro di me, la Terra.



La vita, gli animali, le piante
e la loro salvaguardia.



7 anni

narrativa

ZOE E IL VESTITO DI ARANCE

Ruggero Poi
Beisler, 2022

Un vestito molto, molto originale...che rispetta l'ambiente.



6 anni

illustrato

SULLA MONTAGNA DI LÙ

Anouck Boisrobert
Corraini, 2021

Non servono parole, per le meraviglie della natura.



8 anni

illustrato

QUATTORDICI LUPI

Catherine Barr
Scienza, 2021

Se ami i lupi è il libro giusto per te.



6 anni

illustrato

DUE PICCOLI ORSI

Ylla
Orecchio acerbo, 2021

E' proprio vero, la mamma è meglio ascoltarla!



6 anni

illustrato

NOI ANIMALI UMANI

Rosie Haine
Donzelli, 2022

Tuffati nel tempo che fu e vedrai da dove arrivi tu.



9 anni

narrativa

SHARK

Geert Vons
Logos, 2022

Le sofferenze degli squali, la crudeltà dell'uomo.



6 anni

illustrato

LA LIBERTÀ DEL POLPO

Maile Meloy
Terre di mezzo, 2021

E il polpo dice no, la gabbia non la voglio!



6 anni

illustrato

AVRÒ CURA DI TE

Maria Loretta Giraldo
Camelozampa, 2021

Un seme, la vita che nasce, l'amore di chi se ne prende cura.



9 anni

narrativa

LA COSTITUZIONE DEGLI ALBERI

Valeria Cigliola
SinnoS, 2022

L'ambiente è da salvare e davvero si può fare.



9 anni

narrativa

IL MISTERO DEL SALMONE ROSSO

Chiara Lossani
San Paolo, 2021

Potrà l'amicizia superare gli ostacoli più grandi?



6 anni

fumetto

NEL BOSCO

Charline Collette
SinnoS, 2022

Tra boschi e montagne, tante storie di natura.

GIOVE

Davanti a me, la notte.
Profonda. Infinita. Mesi, anni.
Migliaia e migliaia di chilometri.
Il vuoto, qualche roccia.
Poi all'improvviso... Giove.



Il pianeta più grande e più veloce. Il giorno dura 10 ore!
Storie per diventare SUBITO grandi!

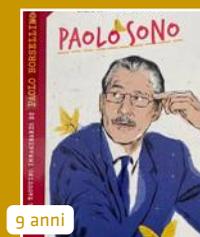


illustrato

L'ULTIMO GIORNO D'ESTATE

Timothée de Fombelle
Terre di mezzo, 2022

Un'estate in campagna e un incontro che la renderà speciale.



narrativa

PAOLO SONO

Alex Corlazzoli
Giunti, 2022

Paolo Borsellino. La storia non sarebbe stata la stessa senza di lui.



illustrato

LA BICI DI BARTALI

Megan Hoyt
HarperCollins, 2022

Aiutare gli altri in sella a una bicicletta. Si può.



narrativa

HO MESSO LA PACE IN VALIGIA

Elena Pullè
Electa kids, 2022

C'è tanto coraggio, in questo libro.



illustrato

IL FATO DI FAUSTO

Oliver Jeffers
Zoolibri, 2021

Ce la farà Fausto a prendersi anche mare e montagna?



divulgazione

NANO: LA SPETTACOLARE SCIENZA DEL MOLTO (MOLTO) PICCOLO

Jess Wade
Scienza, 2022

Nanoscienze, nanotecnologie e l'infinitamente piccolo.



illustrato

IL GIOIELLO DENTRO ME

Anna Llenas
Gribaudo, 2022

Cerca cerca dentro di te e vedrai che un gioiello troverai.



divulgazione

FLUIDOTECA

Berta Páramo Pino
Quinto Quarto, 2022

Una carrellata curiosa e originale di...



narrativa

LILY E IL BOSCO DA DIFENDERE

Anne-Marie Conway
Garzanti, 2022

Lily, l'amore per gli animali e la natura, la forza per superare le difficoltà.



illustrato

INVENZIONI PER DIVENTARE GRANDI

Job van Gelder
Terre di mezzo, 2022

Sbizzarrisciti con i lavori più strampalati del mondo.

SATURNO

Un fugace scambio di sguardi.
Nulla può fermare il mio viaggio. Lo spazio.
Non c'è un sopra, non c'è un sotto.
E lì, una meraviglia. Saturno.
Sono incantata.



narrativa
**LA FANTSMAGORICA
STORIA DI RALPH**
Abby Hanlon
Terre di mezzo, 2021
Coraggio, Ralph, ce la puoi fare!



narrativa
**ELLEN E
IL LEONE**
Crockett Johnson
Camelozampa, 2022
Uno spasso, Ellen e il suo
leone parlante.



illustrato
**VOGLIO UN CANE,
NON IMPORTA QUALE**
Kitty Crowther
Topipittori, 2021
Dove lo trova la mamma lo sa e
al canile la porterà.



narrativa
**LA CAPRA
CANTA**
Giusi Quarenghi
Topipittori, 2021
In rime e versi che sia, ci
troverai fantasia ed allegria.



illustrato
**I LEONI NON
MANGIANO
CROCCHETTE**
André Bouchard
Glifo, 2022
Un leone che...scoprillo!



narrativa
**IL BAMBINO
PORTENTOSO**
Ulf Stark
Iperborea, 2022
Divertimento assicurato con le
avventure del piccolo Ulf!



divulgazione
**MUSEO
ANIMALE**
Nadja Belhadj
L'ippocampo ragazzi, 2021
Indovina indovinello, cerca
cerca trova trova..gli animali.



narrativa
**C'È UNA MUCCA
NELLA MIA SCUOLA**
Louis Sachar
Piemme, 2022
Una scuola strampalata e
la risata è assicurata.



divulgazione
**GLI ANIMALI
POP UP DELLA
GIUNGLA**
Mariana Ruiz Johnson
Scienza 2021
Solleva, apri e scopri.



narrativa
**TUTTA COLPA
DEL BARATTOLO**
Luca Tortolini
SinnoS, 2022
Un calcio ad un barattolo e...



illustrato
**C'ERA UNA VOLTA
UN GIOCO**
Elisa Vincenzi
Mimebù, 2022
Campana, biglie, cavallina.
Un viaggio alla riscoperta dei
giochi di mamma e papà.



fumetto
**GROLEFANTE E
TOPOLINO. CHE
COPPIA!**
Pierre Delye
Terre di mezzo, 2021
Un elefante e un topolino,
un'amicizia fuori misura.

URANO E NETTUNO

La terra è scomparsa.
Ma il blu di urano e poi,
ben più lontano, quello di Nettuno
mi ricordano da dove vengo.



I pianeti gemelli dal colore blu. Equilibrio, calma, spiritualità, arte.



7 anni

illustrato

MILO IMMAGINA IL MONDO

Matt de la Peña
Ape junior, 2022

La vita a volte non è come la vorremmo e Milo lo sa.



6 anni

divulgazione

ARTECADABRA

Raphael Garnier
Panini, 2021

Avvicinarsi all'arte? Facile! Solleva le alette.



6 anni

illustrato

PERO'

Gek Tessaro
Lapis, 2021

Un piccolo di mammut che si confronta coi sapiens. Chissà come finirà.



8 anni

divulgazione

FACCIAMO UNA MOSTRA FANTASTICA

Doro Globus
Corraini, 2021

Segreti e passione, dietro le quinte di una mostra.



7 anni

illustrato

DUE FRATELLI, UNA FORESTA

Yukiko Noritake
Terre di mezzo, 2022

Che ci faranno mai due fratelli con una foresta in eredità?



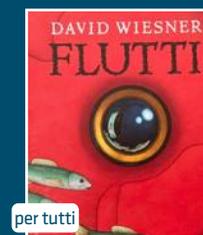
8 anni

narrativa

POESIE DEL CAMMINARE

Carlo Marconi
Lapis, 2022

Scopri quant'è bello camminare! E che in rima lo puoi fare!



per tutti

silent book

FLUTTI

David Wiesner
Orecchio acerbo, 2022

Osserva, fantastica e muoviti nel tempo!



7 anni

divulgazione

UNICO NEL SUO GENERE: UNA STORIA SUL RAGGRUPPARE E CLASSIFICARE

Neil Packer
Camelozampa, 2022

Lo sapevi che ogni cosa può essere raggruppata e classificata?



SOLE

**E ora? Più nulla.
Il sole non è altro che una stella.
Le vele della mia fantasia si dispiegano.**

*Il caldo e il calore. Storie che mi appassionano
e che mi fanno arrabbiare.*



9 anni

narrativa

QUESTO BAMBINO È UNA NOCE

Beatriz Osés
Piemme, 2021

Un piccolo rifugiato e le mille
difficoltà per trovare una nuova
famiglia.



7 anni

illustrato

QUALCOSA DI BELLO

Marcy Campbell
Fatatrac, 2022

Trasformare un fatto
brutto in qualcosa di bello?
Insieme si può.



7 anni

narrativa

IL BOSCO DEI RESPIRI

Sebastiano Ruiz Mignone
Interlinea, 2022

Una nipote e l'amore per un
nonno che pian piano invecchia.



7 anni

illustrato

LO ZAINO DI LUCILLA

Marta Puig
La margherita, 2022

Una bambina, le sue emozioni,
e il valore della condivisione.



7 anni

illustrato

IL VIAGGIO

Angela May George
Nomos bambini, 2021

Un viaggio della speranza,
per ricominciare una vita felice.



7 anni

illustrato

COSÌ COME SONO

Hélène Druvert
Panini, 2021

Maschio o femmina,
che importa? Il bello è..
crescere come si è.



7 anni

illustrato

TOP CAR: L'OGGETTO DEL DESIDERIO

Davide Cali
Kite, 2022

Volere, volere, volere...chissà
se ne vale sempre la pena!



8 anni

narrativa

LA MIGLIORE MAMMA DEL MONDO

Sébastien Perez
L'ippocampo, 2022

Ci sono mamme e mamme.

CONTATTO TERRESTRE ED EXTRA-TERRESTRE

Sul mio fianco c'è quel disco dorato.
È un messaggio, come dentro a una bottiglia
affidata al mare.
Musica e immagini della Terra.
Ai confini della notte,
potrebbe forse avvenire un incontro?
Potrebbero esserci nuovi amici?



Fantascienza, viaggi nel tempo
e nello spazio, storie di amicizia.



6 anni

illustrato

**GRAZIE: STORIA
DI UN QUARTIERE**

Rocío Bonilla
Valentina, 2021

Diversi ma amici. Eccome se
si può!



7 anni

illustrato

**C'ERA UNA
VOLTA E ANCORA
CI SARÀ**

Johanna Schaible
Orecchio acerbo, 2021

Una linea del tempo lunga da
ieri... a un futuro lontanissimo.



9 anni

divulgazione

**IL LIBRO
DEI TEMPI**

Guillaume Duprat
L'ippocampo, 2021

Il tempo e i suoi aspetti, tra
domande e curiosità, scienza
e storia.



per tutti

divulgazione

**LA NOTTE È PIENA
DI PROMESSE**

Jérémie Decalf
Terre di mezzo, 2021

Un viaggio nello spazio ai
confini del sistema solare.
Fascinosissimo!



6 anni

narrativa

**IL TESORO
DI FABER**

Cornelia Funke
Piemme, 2022

Riuscirà Faber a raggiungere il
nonno su un tappeto volante?



9 anni

narrativa

**VOGLIO FARE
LO STREGGO**

Giuseppe D'Anna
Piemme, 2022

Streghetto o streggo che sia,
leggi di Andrea e della sua
magia.



8 anni

divulgazione

**IN VIAGGIO
PER IL MONDO**

Romana Romanyshyn
Jaca book, 2021

Sì, viaggiare!



9 anni

divulgazione

**LONDRA
MANIA**

Elena Battista
Mondadori, 2021

Londra a 360°, tra curiosità,
informazioni, storie, tradizioni.



6 anni

fumetto

**UNA NUVOLA A
FORMA DI AMICO**

Beth Ferry
Terre di mezzo, 2022

Piccoli momenti di incredibile
normalità.



6 anni

fumetto

**ROLLI & CO.
AMICI PER SEMPRE**

Brian Smith
HarperCollins, 2022

Nessuno avrebbe mai pensato
a un'amicizia tra un'ape, un
uccello e un pisello. Eppure...



6 anni

illustrato

IL SIGNOR ALCE

Davide Cali
Kite, 2021

Un alce, un orso e la loro amicizia
speciale.

INDICE

IN ORDINE ALFABETICO

Animali pop up della giungla: con finestrelle e alette (Gli)	09	Libertà del polpo (La)	05
Artecadabra	11	Libro dei tempi (Il)	15
Arturo e l'elefante	03	Lily e il bosco da difendere	07
Avrò cura di te	05	Londra mania	15
Bambino portentoso (Il)	09	Manco per sogno	03
Bici di Bartali: la storia di un eroe segreto e di un Giusto tra le nazioni (La)	07	Migliore mamma del mondo (La)	13
Bosco dei respiri (il)	13	Milo immagina il mondo	11
C'è una mucca nella mia scuola	09	Mistero del salmone rosso (Il)	05
C'era una volta e ancora ci sarà	15	Museo animale	09
C'era una volta un gioco	09	Nano: la spettacolare scienza del molto (molto) piccolo	07
Capra canta (La)	09	Nel bosco	05
Così come sono	13	Noi animali umani	05
Costituzione degli alberi (La)	05	Notte è piena di promesse (La)	15
Dagfrid: una bambina vichinga	03	Nudità, che male fa?	03
Dopo la tempesta	03	Nuvola a forma di amico: Fox e Rabbit si divertono un mondo (Una)	15
Due fratelli, una foresta	11	Paolo sono : il taccuino immaginario di Paolo Borsellino	07
Due piccoli orsi	05	Però	11
Elettra	03	Poesie del camminare	11
Ellen e il leone	09	Qualcosa di bello	13
Facciamo una mostra fantastica!	11	Quattordici lupi: storia vera di un ritorno	05
Fantasmagorica storia di Ralph (La)	09	Questo bambino è una noce	13
Fato di Fausto (Il)	07	Rapimento in biblioteca	03
Festa inaspettata (Una)	03	Rolli & co. Amici per sempre	15
Fluidoteca	07	Scritto e illustrato da me	03
Flutti	11	Shark	05
Genio del barattolo di ravioli (Il)	03	Signor Alce (Il)	15
Gioiello dentro di me (Il)	07	Sulla montagna di Lù	05
Grazie: storia di quartiere	15	Tesoro di Faber (Il)	15
Grolefante & Topolino. Che coppia!	09	Top car: l'oggetto del desiderio	13
Ho messo la pace in valigia	07	Tutta colpa del barattolo	09
In viaggio per il mondo	15	Ultimo giorno d'estate (L')	07
Invenzioni per diventare grandi	07	Unico nel suo genere: una storia sul raggruppare e classificare	11
Leoni non mangiano crocchette (I)	09	Viaggio (Il)	13
		Voglio fare lo stregò	15
		Voglio un cane, non importa quale	09
		Zaino di Lucilla (Lo)	13
		Zoe e il vestito di arance	05

Lecture scelte e selezionate da

Comitato Scientifico dei Bibliotecari per Ragazzi di CSBNO

*Se una notte d'estate
guarderai le stelle
pensa a me, lassù.
Che continuo il mio viaggio.*

STORIE PER BAMBINI E RAGAZZI E NUOVE TECNOLOGIE

Come lo scorso anno, anche il Superlettore 2023 propone una piccola appendice dedicata ai prodotti editoriali digitali di qualità per bambini e ragazzi.

Da diversi anni la letteratura per ragazzi sperimenta transmedialità e crossmedialità con l'obiettivo di creare un'esperienza di intrattenimento omogenea e coordinata in cui i giovani lettori si trovino immersi in un universo narrativo che presenta molteplici punti di accesso. App e videogiochi ridefiniscono il concetto di lettura e modificano il modo di pensare, conoscere e apprendere promuovendo processi cognitivi caratterizzati da forte coinvolgimento e motivazione. Inutile negare come i media rivestono una centralità assoluta nella cultura contemporanea e come favoriscono lo sviluppo di nuovi codici comunicativi. Dinamiche di interazione e personalizzazione trasformano i lettori in protagonisti delle storie, permettendo loro di partecipare attivamente allo svolgersi della vicenda e alla soluzione dei problemi.

La possibilità di socializzare, interagire e sperimentare è probabilmente uno dei motivi che rende Roblox così popolare tra i ragazzi sotto i 16 anni, che dei 43 milioni di utenti attivi quotidianamente costituiscono il 67% (circa 30 milioni), mentre il 25% degli utenti (10 milioni) si attesta sotto la soglia dei 9 anni.

Accompagnare i nostri bambini e ragazzi al piacere del leggere non può prescindere dal proporre loro "oggetti" digitali. E il modo migliore per guidare un bambino attraverso esperienze nuove è sempre quello: essere lì con lui, leggere e giocare con lui.

I bibliotecari aiutano insegnanti e genitori a orientarsi anche in questo tipo di offerta, assolutamente da conoscere e apprezzare.

Per qualsiasi necessità di approfondimento su questi temi, scrivete a staffragazzi@csbno.net.

APP, WEBAPP, EBOOK-GAME

AMONG US: un videogioco che è un misto di Cluedo e di Briscola chiamata: bisogna capire dagli indizi chi è il probabile assassino, e si sospetta sempre di tutti gli altri. Il vero impostore farà di tutto per sviare gli altri giocatori, seminando falsi indizi e dichiarando falsità conclamate, e sghignazzando sotto i baffi quando l'inganno riesce e un innocente finisce là dove non si sente urlare. Tranquilli, la violenza è ridotta ai minimissimi termini. La grafica è da cartone animato, i personaggi sono dei "cosi" colorati con il casco spaziale e l'omicidio non si vede. A questo videogioco si è ispirato il libro-game "Among us: sei l'eroe o l'impostore?" di Eva Grynszpan (Gallucci Bros, 2022).

Sviluppatore: InnerSloth LLC. Supporto: Android, iPad, iPhone e PC/MAC/Browser. Lingue: inglese. Prezzo: Su iOS e Android il gioco è gratuito mentre su PC costa 3,99 €.



ARBRES-MONDES: questa app è ispirata a un'antologia poetica di Cécile Palusinski dedicata agli alberi, con le illustrazioni di Elza Mroziewicz e Saba Niknam.

Il visitatore è invitato a immergersi in un'esperienza multisensoriale: leggere le poesie e godere delle illustrazioni nel libro cartaceo, può navigare online sulla mappa, scegliere un albero e ascoltare la poesia letta da una voce attoriale, il brano musicale originale, i suoni delle foreste registrati sul posto oppure può interagire in realtà aumentata con l'app tramite gli oggetti previsti.

Sviluppatore: Les Éditions Volumiques. Supporto: Android, iPad, iPhone, PC/MAC/Browser. Lingue: italiano, inglese. Prezzo: gratuita.



DONNE STRAORDINARIE - Women who changed the world: questa app punta sul gioco come primo strumento di crescita e apprendimento: divertire senza morale, racconta interattivamente storie di donne fuori dal comune. L'app si concentra su mini-biografie animate raccontando vita, scoperte, invenzioni, difficoltà e atti di resistenza di Wangari Maathai, Amelia Earhart, Marie Curie, Malala Yousafzai, Jane Goodall, Frida Kahlo, Rosa Parks e di un gruppo di Astronave americane, sovietiche e cinesi.

Sviluppatore: Learnly Land. Supporto: iPad e iPhone. Lingue: 14 lingue tra cui l'italiano. Prezzo: gratuita.



ESA KIDS: un'app rilasciata dall'Agenzia Spaziale Europea grazie alla quale i bambini tra i 3 e i 10 anni potranno scoprire lo spazio e i suoi segreti con una serie di giochi.

Sviluppatore: Agenzia Spaziale Europea. Supporto: Android e iOS. Lingue: 14 lingue tra cui l'italiano. Prezzo: gratuita.



HILDA AND THE TROLL: App derivata da una serie a fumetti di Luke Pearson che invita i bambini a unirsi alla protagonista Hilda e ai suoi amici nella loro missione per scoprire, fare amicizia e collezionare tutte le strane e meravigliose creature di Trolberg e della regione selvaggia circostante! I personaggi possono essere catturati e entrare a far parte di una interessante collezione di foto.

Sviluppatore: Silvergate Media Supporto: Android Prezzo: gratuita Lingue: inglese.



ITALY. LAND OF WONDERS: è una app voluta dal Ministero degli Esteri per far conoscere il patrimonio culturale italiano ai giovani e al pubblico straniero. Sfrutta narrazione, gioco interattivo e una grafica semplice per illustrare arte e tradizione del nostro Paese.

Sviluppatore: Infinity Reply. Supporto: Android, iPad e iPhone. Prezzo: gratuita. Lingua: disponibile in 11 lingue nelle versioni per iOS e Android.



JACK AND THE BEANSTALK (Jack e il fagiolo magico): il protagonista deve superare diversi livelli di gioco, salendo dalla terra ai diversi piani del palazzo sulle nuvole per rubare al gigante i suoi tesori e riportarli sulla terra. Tanti gli ostacoli da superare, le chiavi da trovare, gli enigmi da risolvere, e gli oggetti da raccogliere per passare ai livelli man mano successivi.

Sviluppatore: Nosy Crow. Supporto: iPhone, iPod Touch e iPad. Richiede iOS 4.3 o successivi. Lingua: Inglese. Prezzo: 4,49 €. Per bambini dai 6 ai 10 anni.



LOCUSTA TEMPORIS: è una avventura digitale scritta dal maestro delle interactive fiction Enrico Colombini, un racconto avventuroso in cui bisogna scegliere cosa far fare ai protagonisti della storia. Protagonista è Marika, giovane studentessa parigina, che, arrabbiata col fidanzato che non si presenta ad un appuntamento, va in università a cercarlo e si imbatte in un mistero che potrà risolvere solo con l'aiuto del lettore.

Editore: Quintadicovertina. Supporto: PC, eReader, Smartphone, Tablet o con una app Kobo iOS o Android. Lingue: italiano. Prezzo: 3,49€.



MILLE E UNA STORIA: app del Festival "Mille e una storia. Mille e un'immagine". In quell'occasione l'artista egiziano Walid Taher ha disegnato dieci gatti e durante gli incontri con bambini, nonni e genitori, sono state registrate altrettante canzoni, filastrocche, ninna-nanne in varie lingue: ci sono canti in bengali, italiano, wolof, spagnolo e altro. Ad ogni canto è stato associato un gatto, e le registrazioni sono state inserite nell'app. Grazie alla tecnologia della Realtà Aumentata, è sufficiente inquadrare un gatto con l'app per scoprire quale canzone "nasconde" al suo interno. Sviluppatore: SCS Centro Zaffiria. Supporto: Android, iPad e iPhone. Prezzo: gratuita. Lingua: italiano e inglese.



MIXERPIECE: questa app mette a disposizione di bambini (e non solo) un archivio di nasi, bocche, paesaggi, oggetti e sfondi, estrapolati da opere d'arte di ogni secolo. Con questi si possono comporre dei collage digitali, nuove composizioni originali e personali. Tenendo "tappato" il singolo pezzo si aprono inoltre degli approfondimenti sull'opera d'arte da cui è stato estrapolato. Scuotendo lo schermo i pezzi cambiano e si creano nuovi collage.

Sviluppatore: Giuseppe Regazzini. Requisiti: richiede iPadOS 11.0 o versioni successive. Compatibile con iPad. Lingue: italiano, inglese. Prezzo: 3,49 €.



NEGOZIO DEI RUMORI: è un'applicazione vocale che propone ai bambini di interagire mediante la voce con una serie di contenuti audio. Nasce dalla collaborazione tra la casa editrice Il Castoro e uno studio di sviluppo specializzato in interfacce vocali, Vocalime. E' stato individuato un testo che, rivolgendosi ai più piccoli, potesse sostenere un'espansione narrativa nella dimensione dell'interattività vocale offerta dagli smart speaker. Il libro in questione è Vocine Vocione di Cristina Bellemo, che narra la storia di Ninin e dei suoi genitori, "mercanti di frastuoni". Nel negozio "Gran trambusti per tutti i gusti" della famiglia Frastuono ci sono infatti in vendita "rumori, rumorini, rumoroni e rumoretti" di tutti i tipi.

Fruibile con Amazon Echo e Google Assistant. Lingua: italiano. Età: dai 2 anni. Prezzo: gratuita.



PIACERE, SONO DANTE: è un gioco educativo che può essere usato tra le risorse didattiche digitali per la scuola primaria. Si tratta di una webapp pensata per coinvolgere i bambini nella conoscenza di Dante Alighieri e della sua Divina Commedia. Per farlo ricorre a una narrazione interattiva, schede didattiche e semplici giochi.

Sviluppatore: bARTolomeo. Requisiti: il gioco è accessibile da browser. Supporto: PC e MAC. Prezzo: gratuita.



STORIA DI UNA LUMACA CHE SCOPRÌ L'IMPORTANZA DELLA LENTEZZA: versione semplificata del libro di Sepulveda realizzata utilizzando i simboli della Comunicazione Aumentativa Alternativa.

Sviluppatore: Gruppo Editoriale Mauri Spagnol. Fa parte del progetto Libri per tutti. Requisiti: compatibile con le versioni successive ad Android 4.4. Lingue: italiano. Prezzo: 4,99 €



SULLA SFORTUNATA VITA DEI VERMI: podcast di un libro molto originale ed ironico, che offre ulteriori informazioni e interviste, sempre tenendo presenti i bambini come pubblico privilegiato. L'ascoltatore è catturato dall'autrice con storie di vita vera e leggende, mostrando anche la diffidenza che questi animali suscitano. Il podcast è usato come mezzo per raggiungere giovani menti curiose. Premiato nella sezione di crossmedialità nel Bologna Children's Book Fair 2022.

Sviluppatore: Corraini Edizioni. Lingua: italiano.



THE WANDERER: FRANKENSTEIN'S CREATURE: si inserisce in una delle linee attuali della produzione di videogiochi ossia la predilezione per la potenza narrativa supportata da un grande lavoro a livello di scenografia, che sottolinea proprio come la narrazione, lo storytelling possano essere carte vincenti nei prodotti per lettori adolescenti. The Wanderer è la reinterpretazione del celebre romanzo di Mary Shelley, una trasposizione digitale che ci mette direttamente nei panni della Creatura, un essere mostruoso dall'animo puro che solo stando vicino all'uomo conoscerà il significato delle parole paura e violenza. Il videogioco ha vinto il BolognaRagazzi Digital Award nel 2020. Sviluppatore: La Belle Games.

Supporto: iPad e PC/MAC/Browser. Età: dai 12 anni. Prezzo: 14,99 €.



TIME TALES GLI ETRUSCHI: una app nata per educare al patrimonio storico-artistico e che avvicina i bambini in età scolare all'arte con mezzi innovativi pensati per la loro età. Ambientato al tempo degli antichi Etruschi, Time Tales è un'avventura grafica del tipo punta e clicca. Non una semplice lezione digitale mascherata da gioco, ma un vero e proprio viaggio, tra avventure e imprevisti, che condurrà il giocatore alla scoperta dell'antica civiltà. Catapultato indietro nel tempo da un kantharos scintillante il giocatore, aiutato da Velia una bambina etrusca di circa 10 anni, dovrà ritrovare il vaso per poter tornare a casa.

Sviluppatore: Entertainment Game Apps, Ltd. Requisiti: Android. Lingue: italiano. Prezzo: 2,99 €.



TOONTASTIC 3D: questa app è uno strumento per creare brevi cartoni animati, ma muove dall'idea di insegnare ai bambini che prima di ogni Ciack è necessario avere un progetto ben chiaro in mente. Per questo, all'avvio dell'applicazione, la mossa necessaria per procedere è la scelta di uno "story arc", ovvero dell'arco narrativo e del numero di scene in cui si articolerà la storia che si vuole animare. Successivamente i bambini sceglieranno personaggi e background. Una volta che il lavoro preparatorio è terminato, la realizzazione del video è immediata. Con le mani si spostano i soggetti e nel frattempo si registra la storia che viene narrata a voce. Successivamente si inseriscono una colonna sonora e altri dettagli e solo a quel punto il cartone animato è pronto per essere visto, ma anche modificato, esportato ed eventualmente condiviso.

Sviluppatore: Google, Inc. Requisiti: compatibile con iPhone, iPad e iPod Touch. Richiede iOS 9.0 o successive. È necessario Android 5.0 o versioni successive. Lingua: inglese. Prezzo: gratis.



TURBOLETTURA: è una app utile alla riabilitazione da DSA e nasce per riuscire a creare interesse anche laddove il lavoro logopedico e, poi, quello dei genitori a casa, risulta a volte noioso e ripetitivo. TurboLettura è utile non solo per i bambini già diagnosticati, ma anche per quelli che non sono stati ancora riconosciuti o per chi ha bisogno di allenarsi per consolidare il processo di lettura. TurboLettura è un gioco dinamico in 3D, i cui protagonisti sono tre animaletti muniti di un turbo sulla schiena, che gareggiano in una corsa per conquistare dei premi. Il bambino dovrà condurre il suo animaletto sempre più avanti, per vincere nella lettura sui suoi rivali. Per questo deve leggere correttamente e il più rapidamente possibile.

Sviluppatore: One Health Vision S.r.l. Requisiti: compatibile con iPad e iOS 11.0 o versioni successive, Android 6.0 o versioni successive. Lingue: italiano. Prezzo: versione Demo gratuita. Versione completa 19,99€.



TUTTO IL CONTRARIO: otto animali, ventiquattro coppie di opposti e più di cento diverse combinazioni. Questa app consente al bambino di scegliere con chi giocare e divertirsi a cambiare il suo aspetto sperimentando tra tutti i possibili contrari: alto, basso, lungo, corto, triste, allegro...

Sviluppatore: TIWI s.r.l. Supporto: Android, iPad e iPhone. Prezzo: 2,99 €.



INFORMAZIONI DOVE TROVARE I LIBRI

CSBNO Culture Socialità Biblioteche Network Operativo

webopac.csbno.net

staffragazzi@csbno.net

Biblioteca Civica di Inzago

www.cubinrete.it/inzago

chiara.demaron@cubinrete.it

Biblioteca Comunale A. Manzoni Trezzo sull'Adda

www.cubinrete.it/trezzo-sull-adda

g.pellegrino@cubinrete.it

Sistema Bibliotecario del Lodigiano

webopac.bibliotechelodi.it

patrizia.ferrari@bibliotechelodi.it