

# UNO, DUE, TRE... LIBRO!

  
**SUPERLETTORE**  
2024



Dalle biblioteche per te

di proprietà di

Nome

---

Cognome

---

Classe

---

Lecture scelte e selezionate da  
Comitato Scientifico dei Bibliotecari per Ragazzi di CSBNO.

I percorsi sono ispirati al libro "SCIENZIATI SUPEREROI -  
Scopriamo insieme i mestieri della scienza" di Saskia Gwinn,  
Editoriale Scienza, 2022.

Illustrazioni a cura di Flora Maria Sangalli.

Trovare dinosauri, sfrecciare nello spazio, scrutare gli arcobaleni, ascoltare gli elefanti, costruire robot, nuotare con gli squali, collezionare pietre, studiare semi, spiare millepiedi, proteggere il pianeta e salvare vite: quale di queste esperienze da supereroe-scientziato ti piacerebbe fare?

Anche gli scienziati e le scienziate sono stati bambini. Si facevano domande, tanti tipi di domande, anche quelle piu' strane. Guardavano il cielo, chiudevano gli occhi e sognavano avventure e inoltre... divoravano libri, proprio come i superlettori del concorso piu' famoso dell'universo!

Quest'anno abbiamo quindi pensato di organizzare un evento speciale, anzi un super-evento: superlettori e scienziati-supereroi insieme, alla scoperta del vasto mondo.

Sfoggia il catalogo, fatti sedurre dalla curiosita' e dall'ignoto, scegli il percorso, il titolo, l'argomento, il tipo di scienziato che vorresti essere.

Sei carico/a, sei pronto/a?

# 1, 2, 3... libro!

*I vostri bibliotecari e bibliotecarie*

# INDICE

## PALEONTOLOGA

Se ti piacciono i dinosauri, gli scheletri e le storie di paura!

## ASTRONAUTA E ASTROFISICO

Se lo spazio ti affascina e se sei appassionato di fantascienza, Viaggi nel tempo e giochi.

## METEREOLOGA

Sei attratto dagli uragani, gli arcobaleni, le aurore boreali e vuoi sempre sapere che tempo fara'. Ti piacciono anche le storie che ti fanno stare "tra le nuvole!" e quelle divertenti.

## BIOLOGO ACUSTICO E MARINO

Ami l'avventura, vai ad ascoltare i versi degli animali nelle foreste e negli oceani.

## INGEGNERE

Ti piace progettare e costruire robot, macchine, case e mezzi di trasporto. Hai anche il fiuto per progettare vie d'uscita!

## GEOLOGO

Vuoi creare la piu' straordinaria collezione di minerali. Raccogli le rocce provenienti dallo spazio e osservi i vulcani. Ti piacciono anche l'arte, la creativita' e i fumetti.

## BOTANICA

Studi i semi e ti prendi cura delle piante, il tesoro piu' prezioso del nostro pianeta. Le tue passioni sono il verde e i libri d'amore e amicizia.

# PALEONTOLOGA



7 anni

divulgazione

**SCIENZIATI SUPEREROI**  
SCOPRIAMO INSIEME  
I MESTIERI DELLA SCIENZA

Saskia Gwinn  
Scienza, 2022

*Gli scienziati sono come te. Fanno cose ECCEZIONALI. Hanno cominciato facendo domande sui dinosauri.*



8 anni

narrativa

**L'ESTATE IN CUI SPARIRONO I CANI**

Cristo  
Giunti, 2023

*Dove saranno mai? Riappariranno? Leggete e lo scoprirete!*



9 anni

fumetti

**PALEO STORIES**  
OSSA MISTERIOSE

Emanuele Apostolidis  
Becco Giallo, 2023

*Vignette e mistero, tra passato e futuro.*



6 anni

fumetti /manga

**I DINOSSAURI**  
LE AVVENTURE DEL GIOVANE T-REX

Group Ammonites  
Nord-Sud, 2022

*Ricordati che si legge al contrario. Certo, perché è un...*



9 anni

narrativa

**IL CORTILE DELLE SETTE FATE**

Nadia Terranova  
Guanda, 2022

*Palermo, una notte del 1586. Arte è una gatta nera. Carmen è una bambina selvaggia. Tutte e due stanno fuggendo per non essere accusate di stregoneria.*



6 anni

illustrati

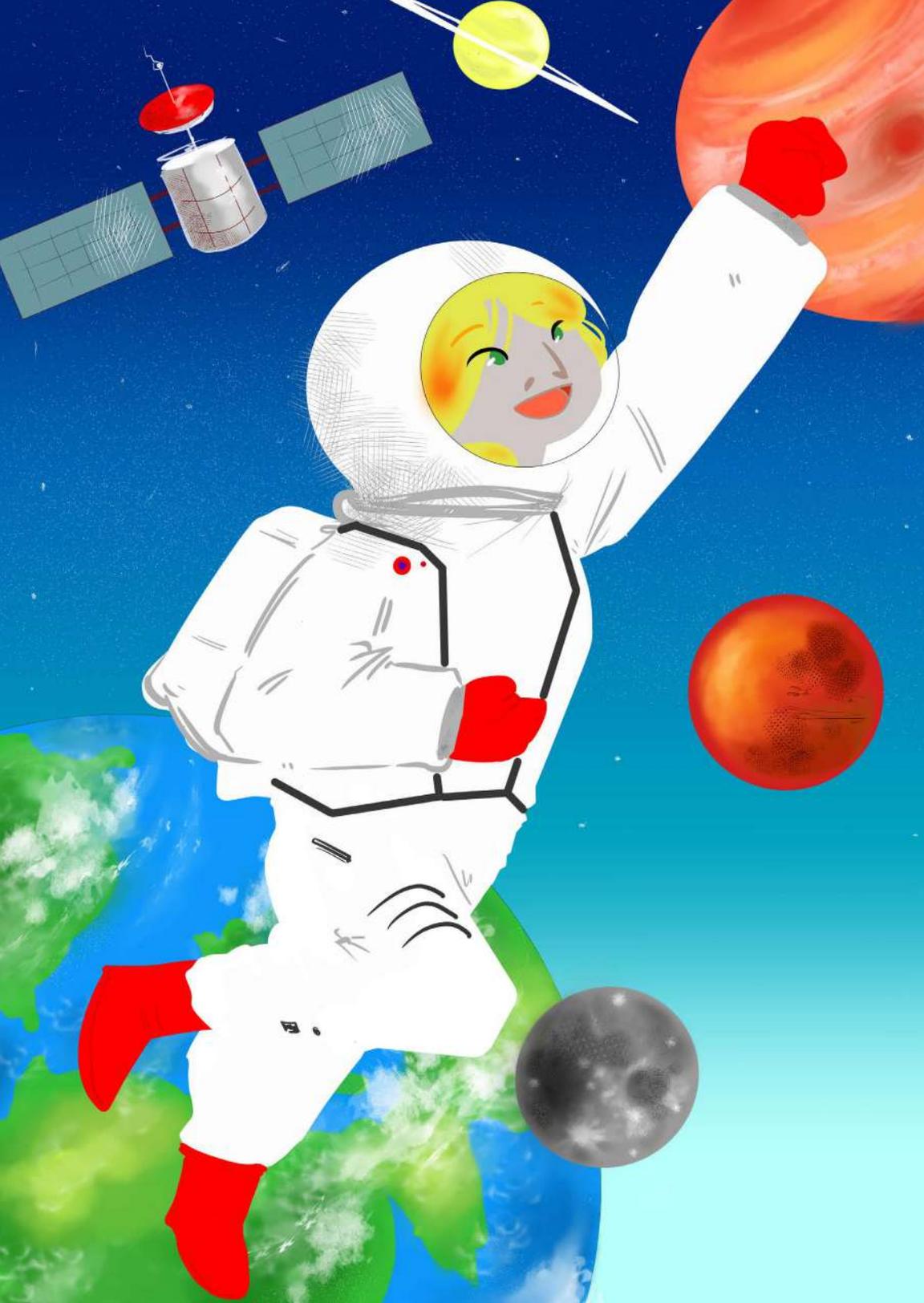
**IL TUFFO**

Joaquin Camp  
Camélozampa, 2023

*Dai, forza, ce la puoi fare!*

mlol

# ASTRONAUTA E ASTROFISICO



6 anni

illustrati

**PIPPINI**

Giovanni Colaneri  
RAUM Italic. 2023

Dove sarà?

Cerca cerca e la troverai!



per tutti

silent book

**LOOK-BOOK**

Tana Hoban  
Camelozampa. 2023

Guarda nel buco e scopri  
che succede!



6 anni

narrativa / poesia

**DOLCE COME UN  
CETRIOLINO, LINDO  
COME UN MAIALINO**

Carson McCullers  
Bompiani. 2023

Rime, poesie, giochi di parole dentro  
un libro del 1964! Per parlare ai bambini  
e catturare il loro cuore.



8 anni

narrativa / poesia

**IL TUO NIDO,  
IL MONDO**

Carl Norac  
Topipittori. 2023

Brevi o lunghe, serie e no,  
di poesia di certo leggero.



8 anni

divulgazione

**IL POLPO HA ZERO  
OSSA**

Anne Richardson  
Editoriale Scienza. 2023

Quanti semi ci sono in una mela?  
Quanti fiocchi ci vogliono per fare  
una palla di neve?  
Quanto è distante la Luna?



9 anni

narrativa

**SOFIA EXPRESS**

UN INCREDIBILE VIAGGIO ALLA  
SCOPERTA DELLA FILOSOFIA  
Matteo Saudino  
Salani. 2023

Quattro passi nella filosofia,  
con Sofia e un treno espresso  
davvero speciale.



10 anni

La sfida

narrativa

**ROBBI, TOBBI E  
IL VONAPE**

Boy Lornsen  
LupoGuido. 2023

Se vi piacciono invenzioni, fantasia e  
avventura, ecco il libro giusto per voi.



per tutti

divulgazione

**FAMMI UNA DOMANDA**

118 DOMANDE PER STIMOLARE LA  
CONVERSAZIONE CON I BAMBINI  
Antje Damm

Il leone verde 2023  
Ti sei mai chiesto se...



# METEREOLOGA



per tutti

*silent book*  
**AVVENTURA NEL REGNO DI PORCELLANA**  
 Katerina Illnerova  
 Carthusia, 2023  
 Un pescatore, un cappello e un colpo di vento. L'avventura inizia.



8 anni

*narrativa*  
**IL MIO AMICO PERCY E LO SCEICCO MILIONARIO**  
 ULF Stark  
 Iperborea, 2023  
 "Un buon libro ti cattura fin dalla prima pagina. Ti fa piangere e ridere. E niente al mondo può farti smettere di leggerlo" dice il papà un pomeriggio.



7 anni

*illustrati*  
**GIUFA' E LA STATUA DI GESSO**  
 Italo Calvino  
 Mondadori, 2023  
 Sbagliando... si impara e si cresce.



7 anni

*narrativa*  
**LARRY & STARRY**  
 Daniele Movarelli  
 Sinnos, 2023  
 Astruse e strampalate, le avventure di Larry e Starry, per un divertimento assicurato.



per tutti

*silent book*  
**CERCASI GAMBA!**  
 Irene Frigo  
 Carthusia, 2023  
 Divertiti anche te ad immaginare una nuova gamba a questa sedia sfortunata.



6 anni

*illustrati*  
**UN GIORNO SBADATO**  
 Sara Lundberg  
 Orecchio acerbo, 2023  
 Ecco cosa succede ad essere sbadati!



6 anni

*narrativa*  
**GEORGE E MARTHA**  
 James Marshall  
 Lupoguido, 2023  
 Ridiamo insieme a due simpaticissimi ppopotami!



per tutti

*divulgazione*  
**IL LIBRO DEL SEDERE**  
 Eva Manzano  
 Nube Ocho, 2023  
 Una carrellata di... sederi! Per saperne di più divertendovi.



# BIOLOGO ACUSTICO E MARINO



8 anni

*Illustrati*

**LA SPEDIZIONE**  
Stéphane Servant  
L'Ippocampo, 2023

"Sono nata su un'isola col sapore di sale che mia madre aveva in grembo, e nelle orecchie il canto di mio padre".



10 anni

*divulgazione*

**SOLO DANCE**  
API SOLITARIE E API SELVATICHE  
Valentina Gottardi  
Cocai Books, 2023

Non ne avete mai sentito parlare? È l'occasione giusta per conoscerle.



6 anni

*divulgazione*

**DIARIO DI UN'ESPLORAZIONE FUORI DALLA TANA**  
Edmond il Coniglio  
Panini, 2022

Basta una macchina fotografica e diventi un esploratore della natura che ti circonda.



9 anni

*divulgazione*

**BAGLIORI**  
LE MERAVIGLIE NASCOSTE DELLA BIOLUMINESCENZA  
Jennifer N.R. Smith  
L'ippocampo, 2023

Millepiedi luminosi, calamari lucciola, larve luminescenti. Non sono creature aliene, le trovi sulla Terra!



8 anni

*narrativa*

**UN MISTERO PER GATTO CAGLIOSTRO**  
Fabrizio Altieri  
Piemme, 2023

Riusciranno i gatti a liberare i conigli nani fatti prigionieri dagli uomini?



9 anni

*divulgazione*

**ANIMALI BELLISSIMI**  
Daniela Pareschi  
Il barbagianni, 2023  
Diversi ma con qualcosa in comune. Che cosa?



9 anni

*narrativa*

**L'ESTATE BALENA**  
Nicola Cinquetti  
Bompiani, 2023

Il papà, la mamma, Carlo, la sorellina dentro la pancia della mamma. E ci sono dei bambini spiritosi che la chiamano balena, la mamma. La balena, Carlo, l'avvisterà veramente!



9 anni

*divulgazione*

**ANIMALI TUTTOFARE**  
Emmanuelle Figueras  
L'ippocampo, 2022  
Ingegneri muratori e... gli animali come non li avete mai visti!



# INGEGNERE

**7 anni**

*divulgazione*  
**MA A COSA SERVE LA TORRE EIFFEL?**  
 Samir Senoussi  
 Clichy, 2023  
 "Un bel giorno del 1948, ci e' salito persino un elefante!"

**7 anni**

*illustrati*  
**L' ALLEANZA DEI BAMBINI**  
 Pija Lindenbaum  
 Terre di mezzo, 2023  
 Unione fa la forza!  
 Contro gli adulti cattivi.

**8 anni**

*illustrati*  
**Charlotte**  
 Come abitare il mondo  
 Angela Leon  
 Topipittori, 2023  
 Grazie al suo amore per la montagna, le verra' chiesto di progettare la stazione di sci di Les Arcs.

**9 anni**

*divulgazione*  
**ROBOTLAND**  
 Viaggio attraverso la storia dei robot  
 Berta Paramo  
 L'ippocampo, 2022  
 Allaccia le cinture e preparati a una spedizione entusiasmante nel mondo dei robot!

**8 anni**

*illustrati*  
**PICCOLE E GRANDI ORSE**  
 Bernadetta Gervais  
 Emme, 2023  
 Piccola Orsa abita con Pandora. Pandora l'ha adottata quando era piccola. Pandora pero' non la ama.

**9 anni**

*narrativa*  
**LA MIA SCUOLA SEGRETA IN AFGHANISTAN**  
 Gigliola Alvisi  
 Piemme, 2023  
 Siamo nel 2023 e purtroppo ci sono ancora bambini e bambine nel mondo che non possono andare a scuola. Il diritto all'istruzione e' negato.

**6 anni**

*narrativa*  
**MAYA E IL VENTO**  
 Joelle Veyrenc  
 La margherita, 2023  
 C'era una volta un piccolo villaggio di carta in cima a una montagna. Un giorno, pero', ci fu un soffio di vento inatteso... Ma non era autunno! Che cosa lo causava?

**7 anni**

*narrativa*  
**IL GIORNO IN CUI LA TALPA (QUASI) VINSE LA LOTTERIA**  
 Kurt Bracharz  
 LupoGuido, 2023  
 Esiste una via d'uscita all'inganno?

**9 anni**

*narrativa*  
**IL MINISTERO DELLE SOLUZIONI**  
 Sanne Rooseboom  
 Terre di mezzo, 2023  
 Che cos'e' il Ministero delle soluzioni? Perche' Nina e la sua amica Alfa vogliono aiutare Ruben?

**8 anni**

*narrativa*  
**L' ULTIMO BISONTE**  
 Annalisa Camilli  
 La nuova frontiera junior 2023  
 Benin e i suoi fratelli, insieme ai genitori, arrivano ai confini europei ma si ritrovano bloccati in una foresta nel pieno dell'inverno, insieme a migliaia di altre famiglie.





# GEOLOGO



7 anni

illustrati

## L'ATELIER SUL MARE

Rimako Horikawa  
Kira Kira, 2023

Disegna pure ciò che c'è così come è.  
Non importa come viene.



6 anni

fumetti

## BOMBOLONE GATTO PIGRONE

LA DURA VITA DI UN EX RANDAGIO  
Ronan Badel

Terre di mezzo, 2023  
"Papa! Bombolone ha fatto la cacca nei legoli!"



6 anni

fumetti

## NINA & OLGA

LE PICCOLE STORIE A FUMETTI

Nicoletta Costa  
Mondadori, 2023

La piccola Nina, la nuvola Olga e il mondo di Sopra. Un fumetto, tante avventure.



10 anni

fumetti

## MIRA

#CASA GALLEGGIANTE #PAPA'  
#AMICHE DEL CUORE

Sabine Lemire  
Sinuos, 2023

Mira è una ragazzina davvero speciale, con una vita davvero speciale...



per tutti

fumetti

## COCO E MOSCA

Mathis  
Arka, 2023

Vignette senza parole, per dar spazio alla fantasia.



7 anni

fumetti

## JEAN-BLAISE

IL GATTO CHE SI CREDEVA UN UCCELLO

Émilie Bore'  
Logos, 2023

Lo avete mai incontrato un gatto che si crede un uccello?



# BOTANICA



per tutti

illustrati

**L'ULTIMO ALBERO**  
UN SEME DI SPERANZA

Luke Adam Haeker  
Tommasi, 2023

Immaginate un mondo senza alberi. Non lo trovate un mondo triste, spoglio, grigio? Poi però arriva una bambina che si chiama Oliva e...



7 anni

narrativa

**C'E' UN ALBERO IN GIAPPONE**

Chiara Bazzoli Sonda, 2023

Nel 1945, a Nagasaki, un albero di cachi sopravvisse miracolosamente al bombardamento atomico.



6 anni

narrativa

**ZIO ELEFANTE**

Arnold Lobel  
Babalibri, 2023

"Un giorno mamma e papà partirono per un giro in barca. Io non potevo andare con loro, avevo mal di gola e mi colava la proboscide".



9 anni

narrativa

**NON CI AVETE FATTO NIENTE**

Tina Montinaro  
De Agostini, 2023

La forza di continuare a lottare per dimostrare che la giustizia trionfa. Sempre.

mlol



9 anni

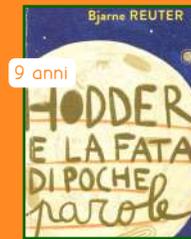
narrativa

**L'ULTIMO ORSO**

Hannah Gold  
Salani, 2022

Il papà di April è un ricercatore. Dovranno vivere in solitudine nell'Artico per sei lunghi mesi. In una notte d'estate infinita, April decide di andare sull'isola degli Orsi. Il riscaldamento globale però...

mlol



9 anni

narrativa

**HODDER E LA FATA DI POCHE PAROLE**

Bjarne Reuter  
Iperborea, 2022

Hodder non ha più la mamma e suo padre esce ogni notte, ma non si sente solo. Ci sono Big Mac Johnson e Lola. E addirittura una notte una fata gli fa visita. Sarà reale?



9 anni

narrativa

**CASA MUSICA**  
COME UN PAPERINO INNAMORATO

Maddalena Vaglio Tanet  
Raum Italic, 2022

Renata. Un magico viaggio nella musica, anziani saggi e appassionati.



8 anni

illustrati

**ZLATAN E IL SUO SUPER ZIO**

Pija Lindenbaum  
Iperborea, 2023

Ella ha una passione per il calcio e per suo zio Tommy. Un giorno arriva a casa Steve e...



8 anni

divulgazione

**BIOMIMETICA**  
LA NATURA COME MODELLO

Emmanuelle Walker  
Il Gatto Verde, 2023

"Sapevate che le colle industriali per il legno e le colle usate in campo medico sono state sviluppate osservando in modo scientifico le cozze"?



9 anni

divulgazione

**MONDO VEGETALE**  
UN LIBRO ANIMATO PER ESPORARE LE MERAVIGLIE DELLA NATURA

Hélène Druvert  
L'ippocampo, 2023

Solleva le alette e scopri che... il mondo vegetale da difendere è'.

# INDICE

## IN ORDINE ALFABETICO

alleanza dei bambini (L').....	11
Animali bellissimi.....	09
Animali tuttofare.....	09
Atelier sul mare.....	13
Avventura nel regno di porcellana.....	07
Bagliori: le meraviglie nascoste della bioluminescenza.....	09
Biomimetica, la natura come modello.....	15
Bombolone gatto pigrone: la dura vita di un ex randagio.....	13
Casa musica (come un papero innamorato).....	15
C'e' un albero in Giappone.....	15
Cercasi gambal.....	07
Charlotte: come abitare il mondo.....	11
Coco e mosca.....	13
cortile delle sette fate (Il).....	03
Diario di un'esplorazione fuori dalla tana. appunti e scoperte di Edmond il Coniglio.....	09
dinosauro (I). Le avventure del giovane T-rex.....	03
Dolce come un cetriolino, lindo come un maialino.....	05
estate balena (L').....	09
estate in cui sparirono i cani (L').....	03
Fammi una domanda: 118 domande per stimolare la conversazione con i bambini.....	05
George e Martha.....	07
giorno in cui la talpa (quasi) vinse la lotteria (Il).....	11
giorno sbadato (Un).....	07
Giufa' e la statua di gesso.....	07
Hodder e la fata di poche parole.....	15
Jean-Blaise: il gatto che si credeva un uccello.....	13
Larry & Starry.....	07
Libro del sedere.....	07
Look book.....	05
Ma a cosa serve la torre Eiffel?.....	11
Maya e il vento.....	11
mia scuola segreta in Afghanistan (La).....	11
Ministero delle soluzioni (Il).....	11
Mio amico Percy e lo sceicco milionario.....	07
Mira #casa galleggiante #papa' #amiche del cuore.....	13
mistero per gatto Cagliostro (Un).....	09
Mondo vegetale: un libro animato per esplorare le meraviglie della natura.....	15
Nina & Olga. Piccole storie a fumetti.....	13
Non ci avete fatto niente.....	15
Paleo stories. Ossa misteriose.....	03
Piccole e grandi orse.....	11
Pippini.....	05
polpo ha zero ossa (Il).....	05
Robbi, Tobbi e il Vonape'.....	05
Robotland: viaggio attraverso la storia dei robot.....	11
Scienziati supereroi: scopriamo insieme i mestieri della scienza.....	03
Sofia express: un incredibile viaggio alla scoperta della filosofia.....	05
Solo dance: api solitarie e api selvatiche.....	09
spedizione (La).....	09
tuffo (Il).....	03
tuo nido, il mondo (Il).....	05
ultimo bisonte (L').....	11
ultimo albero: un seme di speranza (L').....	15
ultimo orso (L').....	15
Zio elefante.....	15
Zlatan e il suo super zio.....	15

# STORIE PER BAMBINI E RAGAZZI E NUOVE TECNOLOGIE

Come lo scorso anno, anche il Superlettore 2024 propone una piccola appendice dedicata ai prodotti editoriali digitali di qualità per bambini e ragazzi.

Da diversi anni la letteratura per ragazzi sperimenta transmedialità e crossmedialità con l'obiettivo di creare un'esperienza di intrattenimento omogenea e coordinata in cui i giovani lettori si trovino immersi in un universo narrativo che presenta molteplici punti di accesso. App e videogiochi ridefiniscono il concetto di lettura e modificano il modo di pensare, conoscere e apprendere promuovendo processi cognitivi caratterizzati da forte coinvolgimento e motivazione. Inutile negare come i media rivestono una centralità assoluta nella cultura contemporanea e come favoriscono lo sviluppo di nuovi codici comunicativi. Dinamiche di interazione e personalizzazione trasformano i lettori in protagonisti delle storie, permettendo loro di partecipare attivamente allo svolgersi della vicenda e alla soluzione dei problemi.

La possibilità di socializzare, interagire e sperimentare è probabilmente uno dei motivi che rende Roblox così popolare tra i ragazzi sotto i 16 anni, che dei 43 milioni di utenti attivi quotidianamente costituiscono il 67% (circa 30 milioni), mentre il 25% degli utenti (10 milioni) si attesta sotto la soglia dei 9 anni.

Accompagnare i nostri bambini e ragazzi al piacere del leggere non può prescindere dal proporre loro "oggetti" digitali. E il modo migliore per guidare un bambino attraverso esperienze nuove è sempre quello: essere lì con lui, leggere e giocare con lui.

I bibliotecari aiutano insegnanti e genitori a orientarsi anche in questo tipo di offerta, assolutamente da conoscere e apprezzare.

Per qualsiasi necessità di approfondimento su questi temi, scrivete a [staffragazzi@csbno.net](mailto:staffragazzi@csbno.net).

# App, WebApp, ebook-game

**1001 LANGUAGES:** piattaforma che consente ai bambini di scrivere e illustrare storie per altri bambini. I libri vengono poi tradotti da volontari di 77 lingue. Editore: Bücherpiraten; Link: <https://www.bilingual-picturebooks.org>; Lingue: diverse, tra cui italiano, inglese, etc; Prezzo: gratis



**AMONG US:** un videogioco che è un misto di Cluedo e di Briscola chiamata: bisogna capire dagli indizi chi è il probabile assassino, e si sospetta sempre di tutti gli altri. Il vero impostore farà di tutto per sviare gli altri giocatori, seminando falsi indizi e dichiarando falsità conclamate, e sghignazzando sotto i baffi quando l'inganno riesce e un innocente finisce là dove non si sente urlare. Tranquilli, la violenza è ridotta ai minimissimi termini. La grafica è da cartone animato, i personaggi sono dei "così" colorati con il casco spaziale e l'omicidio non si vede. A questo videogioco si è ispirato il libro-game "Among us: sei l'eroe o l'impostore?" di Eva Grynspan (Gallucci Bros, 2022).



Sviluppatore: InnerSloth LLC. Supporto: Android, iPad, iPhone e PC/MAC/Browser. Lingue: inglese. Prezzo: Su iOS e Android il gioco è gratuito mentre su PC costa 3,99 €.

**ARBRES-MONDES:** questa app è ispirata a un'antologia poetica di Cécile Palusinski dedicata agli alberi, con le illustrazioni di Elza Mroziewicz e Saba Niknam.



Il visitatore è invitato a immergersi in un'esperienza multisensoriale: leggere le poesie e godere delle illustrazioni nel libro cartaceo, può navigare online sulla mappa, scegliere un albero e ascoltare la poesia letta da una voce attoriale, il brano musicale originale, i suoni delle foreste registrati sul posto oppure può interagire in realtà aumentata con l'app tramite gli oggetti previsti.

Sviluppatore: Les Éditions Volumiques. Supporto: Android, iPad, iPhone, PC/MAC/Browser. Lingue: italiano, inglese. Prezzo: gratuita.

**ARTOO:** app che fa conoscere le opere di Kandinsky attraverso le avventure dell'orso Artoo, che, vivendo sopra un museo, di notte vi entra di nascosto. Cinque sono le opere dell'artista russo da scoprire ed esplorare. I bambini possono scegliere il dipinto preferito e poi non si limiteranno a guardarlo o ad ascoltare una lezione impartita da un esperto della materia, bensì saranno invitati a dire la loro sul quadro, potranno fornire la loro interpretazione registrando le loro riflessioni e impressioni e poi confrontarle con quelle di tutti gli altri bambini che hanno già usato l'app. Sviluppatore: Alchemilla; Supporto: Android, Ipad, iPhone, Mac. Lingue: italiano, inglese; Prezzo: gratis



**ATELIER DE CRÉATION FONFON:** piattaforma interattiva web-based per bambini di età 4-12 anni, che permette a ciascuno di creare le proprie storie attraverso l'uso di elementi visivi coinvolgenti – personaggi, ambientazioni, accessori – tratti da diversi albi del catalogo dell'editore, incluso The Matchstick Soup. Sviluppatore: Fonfon; Link: <https://atelierfonfon.com/>; Lingue: francese; Prezzo: gratis.



**DONNE STRAORDINARIE – Women who changed the world:** questa app punta sul gioco come primo strumento di crescita e apprendimento: divertire senza morale, racconta interattivamente storie di donne fuori dal comune. L'app si concentra su mini-biografie animate raccontando vita, scoperte, invenzioni, difficoltà e atti di resistenza di Wangari Maathai, Amelia Earhart, Marie Curie, Malala Yousafzai, Jane Goodall, Frida Kahlo, Rosa Parks e di un gruppo di Astronaute americane, sovietiche e cinesi.



Sviluppatore: Learn Land. Supporto: iPad e iPhone. Lingue: 14 lingue tra cui l'italiano. Prezzo: gratuita.

**ESA KIDS:** un'app rilasciata dall'Agenzia Spaziale Europea grazie alla quale i bambini tra i 3 e i 10 anni potranno scoprire lo spazio e i suoi segreti con una serie di giochi. Sviluppatore: Agenzia Spaziale Europea. Supporto: Android e Ios. Lingue: 14 lingue tra cui l'italiano. Prezzo: gratuita.



**HILDA AND THE TROLL:** App derivata da una serie a fumetti di Luke Pearson che invita i bambini a unirsi alla protagonista Hilda e ai suoi amici nella loro missione per scoprire, fare amicizia e collezionare tutte le strane e meravigliose creature di Trolberg e della regione selvaggia circostante! I personaggi possono essere catturati e entrare a far parte di una interessante collezione di foto.



Sviluppatore: Silvergate Media Supporto: Android Prezzo: gratuita Lingue: inglese.

**ITALY. LAND OF WONDERS:** è una app voluta dal Ministero degli Esteri per far conoscere il patrimonio culturale italiano ai giovani e al pubblico straniero. Sfrutta narrazione, gioco interattivo e una grafica semplice per illustrare arte e tradizione del nostro Paese.



Sviluppatore: Infinity Reply. Supporto: Android, iPad e iPhone. Prezzo: gratuita. Lingua: disponibile in 11 lingue nelle versioni per iOS e Android.

**JACK AND THE BEANSTALK** (Jack e il fagiolo magico): il protagonista deve superare diversi livelli di gioco, salendo dalla terra ai diversi piani del palazzo sulle nuvole per rubare al gigante i suoi tesori e riportarli sulla terra. Tanti gli ostacoli da superare, le chiavi da trovare, gli enigmi da risolvere, e gli oggetti da raccogliere per passare ai livelli man mano successivi.



Sviluppatore: Nosy Crow. Supporto: iPhone, iPod Touch e iPad. Richiede iOS 4.3 o successivi. Lingua: Inglese. Prezzo: 4,49 €. Per bambini dai 6 ai 10 anni.

**LOCUSTA TEMPORIS:** è una avventura digitale scritta dal maestro delle interactive fiction Enrico Colombini, un racconto avventuroso in cui bisogna scegliere cosa far fare ai protagonisti della storia. Protagonista è Marika, giovane studentessa parigina, che, arrabbiata col fidanzato che non si presenta ad un appuntamento, va in università a cercarlo e si imbatte in un mistero che potrà risolvere solo con l'aiuto del lettore.



Editore: Quintadiscopertina. Supporto: PC, eReader, Smartphone, Tablet o con una app Kobo iOS o Android. Lingue: italiano. Prezzo: 3,49€.

**MILLE E UNA STORIA:** app del Festival "Mille e una storia. Mille e un'immagine". In quell'occasione l'artista egiziano Walid Taher ha disegnato dieci gatti e durante gli incontri con bambini, nonni e genitori, sono state registrate altrettante canzoni, filastrocche, ninna-nanne in varie lingue: ci sono canti in bengali, italiano, wolof, spagnolo e altro. Ad ogni canto è stato associato un gatto, e le registrazioni sono state inserite nell'app. Grazie alla tecnologia della Realtà Aumentata, è sufficiente inquadrare un gatto con l'app per scoprire quale canzone "nasconde" al suo interno. Sviluppatore: SCS Centro Zaffiria. Supporto: Android, iPad e iPhone. Prezzo: gratuita. Lingua: italiano e inglese.



**MIXERPIECE:** questa app mette a disposizione di bambini (e non solo) un archivio di nasi, bocche, paesaggi, oggetti e sfondi, estrapolati da opere d'arte di ogni secolo. Con questi si possono comporre dei collage digitali, nuove composizioni originali e personali. Tenendo "tappato" il singolo pezzo si aprono inoltre degli approfondimenti sull'opera d'arte da cui è stato estrapolato. Scuotendo lo schermo i pezzi cambiano e si creano nuovi collage.



Sviluppatore: Giuseppe Regazzini. Requisiti: richiede iPadOS 11.0 o versioni successive. Compatibile con iPad. Lingue: italiano, inglese. Prezzo: 3,49 €.

**NEGOZIO DEI RUMORI:** è un'applicazione vocale che propone ai bambini di interagire mediante la voce con una serie di contenuti audio. Nasce dalla collaborazione tra la casa editrice Il Castoro e uno studio di sviluppo specializzato in interfacce vocali, Vocalime. E' stato individuato un testo che, rivolgendosi ai più piccoli, potesse sostenere un'espansione narrativa nella dimensione dell'interattività vocale offerta dagli smart speaker. Il libro in questione è *Vocine* di Cristina Bellemo, che narra la storia di Ninin e dei suoi genitori, "mercanti di frastuoni". Nel negozio "Gran trambusti per tutti i gusti" della famiglia Frastuono ci sono infatti in vendita "rumori, rumorini, rumoroni e rumoretti" di tutti i tipi. Fruibile con Amazon Echo e Google Assistant. Lingua: italiano. Età: dai 2 anni. Prezzo: gratuita.



**PIACERE, SONO DANTE:** è un gioco educativo che può essere usato tra le risorse didattiche digitali per la scuola primaria. Si tratta di una webapp pensata per coinvolgere i bambini nella conoscenza di Dante Alighieri e della sua *Divina Commedia*. Per farlo ricorre a una narrazione interattiva, schede didattiche e semplici giochi. Sviluppatore: bARTolomeo. Requisiti: il gioco è accessibile da browser. Supporto: PC e MAC. Prezzo: gratuita.



**SCRATCH JR:** permette ai bambini di programmare storie interattive e giochi, imparando al tempo stesso a risolvere problemi, a creare progetti e ad esprimersi in modo creativo usando il computer. Sviluppatore: Scratch Foundation; Supporto: Android, iOS; Lingue: inglese; Prezzo: gratis



**STORIA DI UNA LUMACA CHE SCOPRÌ L'IMPORTANZA DELLA LENTEZZA:** versione semplificata del libro di Sepulveda realizzata utilizzando i simboli della Comunicazione Aumentativa Alternativa. Sviluppatore: Gruppo Editoriale Mauri Spagnol. Fa parte del progetto Libri per tutti. Requisiti: compatibile con le versioni successive ad Android 4.4. Lingue: italiano. Prezzo: 4,99 €



**SULLA SFORTUNATA VITA DEI VERMI:** podcast di un libro molto originale ed ironico, che offre ulteriori informazioni e interviste, sempre tenendo presenti i bambini come pubblico privilegiato. L'ascoltatore è catturato dall'autrice con storie di vita vera e leggende, mostrando anche la diffidenza che questi animali suscitano. Il podcast è usato come mezzo per raggiungere giovani menti curiose. Premiato nella sezione di crossmedialità nel Bologna Children's Book Fair 2022. Sviluppatore: Corraini Edizioni. Lingua: italiano.



**THE WANDERER: FRANKENSTEIN'S CREATURE:** si inserisce in una delle linee attuali della produzione di videogiochi ossia la predilezione per la potenza narrativa supportata da un grande lavoro a livello di scenografia, che sottolinea proprio come la narrazione, lo storytelling possano essere carte vincenti nei prodotti per lettori adolescenti. The Wanderer è la reinterpretazione del celebre romanzo di Mary Shelley, una trasposizione digitale che ci mette direttamente nei panni della Creatura, un essere mostruoso dall'animo puro che solo stando vicino all'uomo conoscerà il significato delle parole paura e violenza. Il videogioco ha vinto il Bologna Ragazzi Digital Award nel 2020. Sviluppatore: La Belle Games. Supporto: iPad e PC/MAC/Browser. Età: dai 12 anni. Prezzo: 14,99 €.



**TIME TALES GLI ETRUSCHI:** una app nata per educare al patrimonio storico-artistico e che avvicina i bambini in età scolare all'arte con mezzi innovativi pensati per la loro età. Ambientato al tempo degli antichi Etruschi, Time Tales è un'avventura grafica del tipo punta e clicca. Non una semplice lezione digitale mascherata da gioco, ma un vero e proprio viaggio, tra avventure e imprevisti, che condurrà il giocatore alla scoperta dell'antica civiltà. Catapultato indietro nel tempo da un kantharos scintillante il giocatore, aiutato da Velia una bambina etrusca di circa 10 anni, dovrà ritrovare il vaso per poter tornare a casa. Sviluppatore: Entertainment Game Apps, Ltd. Requisiti: Android. Lingue: italiano. Prezzo: 2,99 €.



**TUCA MISTERY HOUSE:** app paurosa che trascina i bambini in una lugubre casa abbandonata, invitandoli a perlustrarla letteralmente in lungo e in largo. Tramite trascinamento si visita il pianterreno ma servono anche tanti touch per spostarsi in verticale, per scendere o salire nella palazzina. Sviluppatore: Toca Boca; Supporto: iOS 8.0 o versioni successive, compatibile con iPhone, iPad e iPod touch, Android versione 4.4 e successive. Lingue: varie, tra cui italiano. Prezzo: 2,99 €



**TOONTASTIC 3D:** questa app è uno strumento per creare brevi cartoni animati, ma muove dall'idea di insegnare ai bambini che prima di ogni Ciack è necessario avere un progetto ben chiaro in mente. Per questo, all'avvio dell'applicazione, la mossa necessaria per procedere è la scelta di uno "story arc", ovvero dell'arco narrativo e del numero di scene in cui si articolerà la storia che si vuole animare. Successivamente i bambini sceglieranno personaggi e background. Una volta che il lavoro preparatorio è terminato, la realizzazione del video è immediata. Con le mani si spostano i soggetti e nel frattempo si registra la storia che viene narrata a voce. Successivamente si inseriscono una colonna sonora e altri dettagli e solo a quel punto il cartone animato è pronto per essere visto, ma anche modificato, esportato ed eventualmente condiviso. Sviluppatore: Google, Inc. Requisiti: compatibile con iPhone, iPad e iPod Touch. Richiede iOS 9.0 o successive. È necessario Android 5.0 o versioni successive. Lingua: inglese. Prezzo: gratis.



**TURBOLETTURA:** è una app utile alla riabilitazione da DSA e nasce per riuscire a creare interesse anche laddove il lavoro logopedico e, poi, quello dei genitori a casa, risulta a volte noioso e ripetitivo. TurboLettura è utile non solo per i bambini già diagnosticati, ma anche per quelli che non sono stati ancora riconosciuti o per chi ha bisogno di allenarsi per consolidare il processo di lettura. TurboLettura è un gioco dinamico in 3D, i cui protagonisti sono tre animaletti muniti di un turbo sulla schiena, che gareggiano in una corsa per conquistare dei premi. Il bambino dovrà condurre il suo animaletto sempre più avanti, per vincere nella lettura sui suoi rivali. Per questo deve leggere correttamente e il più rapidamente possibile. Sviluppatore: One Health Vision S.r.l. Requisiti: compatibile con iPad e iOS 11.0 o versioni successive, Android 6.0 o versioni successive. Lingue: italiano. Prezzo: versione Demo gratuita. Versione completa 19,99€.



**TUTTO IL CONTRARIO:** otto animali, ventiquattro coppie di opposti e più di cento diverse combinazioni. Questa app consente al bambino di scegliere con chi giocare e divertirsi a cambiare il suo aspetto sperimentando tra tutti i possibili contrari: alto, basso, lungo, corto, triste, allegro... Sviluppatore: TIWI s.r.l. Supporto: Android, iPad e iPhone. Prezzo: 2,99 €.



# INFORMAZIONI

## DOVE TROVARE I LIBRI

CSBNO Culture Socialita' Biblioteche Network Operativo  
[webopac.csbno.net](http://webopac.csbno.net)  
[staffragazzi@csbno.net](mailto:staffragazzi@csbno.net)

Biblioteca Civica di Inzago  
[www.cubinrete.it@inzago](http://www.cubinrete.it@inzago)  
[chiara.demaron@cubinrete.it](mailto:chiara.demaron@cubinrete.it)

Biblioteca Comunale A.Manzoni  
Trezzo sull'Adda  
[www.cubinrete.it@trezzo-sull-adda](http://www.cubinrete.it@trezzo-sull-adda)  
[g.pellegrino@cubinrete.it](mailto:g.pellegrino@cubinrete.it)

Sistema Bibliotecario del Lodigiano  
[webopac.bibliotechelodi.it](http://webopac.bibliotechelodi.it)  
[patrizia.ferrari@bibliotechelodi.it](mailto:patrizia.ferrari@bibliotechelodi.it)

Rete Bibliotecaria Provincia di Varese  
<https://retebibliotecaria.provincia.va.it/>  
Biblioteche di Arsago, Besnate, Casorate, Lonate Pozzolo